# 5. Acta de la quinta reunión

Semana del 19 al 25 de Noviembre

Fecha decidida: **Lunes 19, 16:00**

## 5.1. Datos generales

* Asistencia: presentes todos los miembros del grupo salvo Roberto Marín Fernández y Javier López Gómez por causa justificada.
* Duración aproximada: 3 horas.

## 5.2. Propósitos de la reunión

* Probar el juego de cartas junto con el simulador de Java.

## 5.3. Decisiones

### 5.3.1. Conclusiones sobre el prototipo

* Partidas excesivamente largas y con demasiados recursos sobre la mesa
* Simulador de partidos en Java con resultados dispares: corregir este comportamiento
* Finalidad del prototipo alcanzada al permitirnos probar la dinámica del juego
* Crear documento en el que se recogan todas las conclusiones que se hagan a partir de distintas partidas con el prototipo

### 5.3.2. Organización del grupo

* Reparto de trabajo:
  + Realizar el documento de especificación de requisitos software.
  + Realizar documento de la previsión de riesgos.
  + Realizar un Javadoc del simulador de Java.
  + Terminar el documento de la definición del juego.
  + Realizar un calendario del año.